

## Bemutatók

2001. május 5.

<b>Kelle Botond</b>	Összekapcsolódó gumigyűrűk	<b>K</b>	A két gumigyűrű valóban összekapcsolódik, a nézők meg is vizsgálhatják (Viennamagic)
	Szellemkulcs	<b>K</b>	A kulcs látszólag magától elfordul (Viennamagic)
	Éghetetlen kendő	<b>K</b>	A gyertya lángja látszólag átégeti a kendőt (Viennamagic)
	Láthatatlan Zóna	<b>K</b>	Egy golyóstoll közepe eltűnik (Tenyo)
<b>Feodor Attila</b>	Szétkapcsolódó kendők		Két kendőkarika szétkapcsolódik.
	Lemezszínezés		Fukai-féle: 3 fekete - 3 sárga - fekete, piros, kék
<b>Kálmán Zsolt segítségével</b>	„Bábozás”		Zsolt mögött állva: Kártyamanipuláció, golyóskehely, lufihajtogatás
	Golyómanipuláció		
	Dani gondolatai		Fehérmemű cserélőzsákból
	Kínai karikák		3 karikás lejátsszás
<b>Susán Péter</b>	Impro.		Gyűszűmanipuláció – különböző színű gyűszűkkel
<b>Kereszti Csaba</b>	Nevek		10 lapos mentáltrükk
	Étlap		10 lapos mentáltrükk
<b>Kékesi Dániel</b>	Papírból pénz	<b>K</b>	Az ismert trükk gyors változata (Joker magic)
	Lakatos kártya	<b>K</b>	A lelakatolt csomagból eltűnik a választott kártya. (Viennamagic)
	Gyufásdoboz szaporítás		
<b>Hutkai Zoltán</b>	Dominó		A néző kezében lévő dominó helyet cserél a bűvész kezében lévővel
	Láthatatlan fordulat		A néző által választott lap megfordul – preparált csomag
	Kínai számvágás		Papírcsík elvágásos forszírozás
	Ingyen kártyatrükk		
<b>Bökényi Gergely</b>	Király		Megjelentetés, elrakás, felülre jönnek, megjelenik köztük a választott lap

2001. május 19.

<b>Kálmán Zsolt</b>	Emlékezőtehetség		1 lap kivételével az összeset végignézi, megmondja melyik volt az.
	Hosszú kártya		
<b>Kelle Botond</b>	Lyukkártya csomag		Régi kellék bemutatása
	Merlin kincsesládája		Egy egyik végén zárt zsinóron függő karika kiszabadul (Tenyo)
	Buddha papírok lemezszínezés		A 2001/2 számban lévő kivágható melléklet bemutatása
<b>Hutkai Zoltán</b>	Kulcssor pikkből		A nézők beemelik a csomagba a választott lapot, a bűvész a kezébe veszi, megmondja hányadik felülről.
	Körmös kártyamegtalálás		
<b>Ötletek:</b>	4 kártyás hol a piros		Az ismert játék, csak három fekete és egy piros lappal (az egyik dupla)
<b>Kékesi Dani, Szabó Gábor</b>			
<b>Ungár Anikó</b>	Hajlított kártya		
<b>Kékesi Dániel</b>	Ezüst hold	<b>K</b>	Kiemelkedik a választott lap a dobozból (Tenyo)
	Szivacs labda rutin		
<b>Kereszti Csaba</b>	Zsemlék – 1000 Ft		A nézőtől kölcsönkért bankjegy az általa választott zsömlében jelenik meg.
<b>Susán Péter</b>	4 lapos ambiciózus kártya rutin		2001. március 31.-i bemutató megismétlése
<b>Kálmán Zsolt</b>	Gyors mátrix		4 érme másodpercek alatt egy kártya alá vándorol
	Mátrix		A vándorlás klasszikus változata

Szakmai tanácsaival, fogás-ötleteivel munkánkat segítette: dr. Szabó Gábor (levelező tag), vendégeink voltak még: Baronits Gábor és Ungár Anikó.

2001. június 2.

<b>Sugár Péter</b>	Szétválasztott csomag Dámák és választott lap	A választott lap megtalálásának egy egyszerű módja
	Lokátorkártya	<b>P</b> Egy másik huncut kártyamegtalálási mód
	Bicikliző Jokerek	A négy joker megtalálja a választott lapot.
<b>Kálmán Zsolt</b>	Blendo	Négy darab, azonos mintájú kis méretű kendőből egy nagy méretű kendő lesz
	Fortuna	A hengerbe tett gyöngyökből és kendőből szalag lesz
<b>Hajnóczy Soma</b>	Fing Aces	A 4 ász egyenként, majd egyszerre felülre jön. (Bruce Servant)
<b>Kereszti Csaba</b>	Tépett lap	<b>P</b> Megfordul a csomagrészen néző által szabadon választott lap, vagy a lap melletti kártya
	Egyutas kártya	<b>P</b> One way deck
<b>Kelle Botond</b>	Automata kártyacsomag	<b>P</b> Egy csomag amely, miután a néző elemelte bármit elárul. Alsó lap, felső lap, bármely lap helyzete, leemelt kártyák száma, és még kónuszos is.
<b>Papp Péter</b>	Triumph	A színével, hátával összekevert lapok visszafordulnak, kivéve a választottat.
<b>Susán Péter</b>	Választott kártya helycsere	A néző lapja helyetcserél egy jokerrel
<b>Hajnóczy Soma</b>	Királyok helycséréje	
<b>Susán Péter</b>	Majdnem triumph	2001. március 31.-i bemutató megismétlése (majdnem minden lap visszafordul)
<b>Kereszti Csaba</b>	Képes óraszámlos mentál	<b>M</b> Két óraszámlos (képes és óraszámlos) egymáson történő elforgatása után a választott kép megnevezése
<b>Kálmán Zsolt</b>	Kínai karikák	8 karikás lejátszás
	Órás mentál	<b>M</b> Óraszámloslapot ábrázoló lapok kiválogatásával a gondolt szám kitalálása

2001. június 16.

<b>Kereszti Csaba</b>	Kártyavár	Különálló lapokból hirtelen várat épít
	Botösszenyomás	A varázspálca hosszát változtatja
<b>Kelle Botond</b>	Indiai maharadzsa	Három kocka (amely egy maharadzsa feldarabolt testét szimbolizálja) egy hengerben sorrendjét változtatja, majd az utolsó kocka eltűnik és megjelenik a hengerben, a helyén.
	Érme az öngyújtóban	Egy 1 Ft-os belekerül egy (kölcsonként) átlátszó öngyújtóba
	Színes rúd pöttyökkel	többször színét változtató fordítópálca (amit a nézők a mutatvány végén meg is vizsgálhatnak)
<b>Hajnóczy Soma</b>	Csikágói rutin	Golyómanipuláció
<b>Kálmán Zsolt</b>	Golyószínezés	A kendőre helyezett golyó egy fordítás után megváltoztatja színét
<b>Hajnóczy Soma</b>	Golyószínezés	
<b>Susán Péter</b>	Golyóból kendő	
<b>Hajnóczy Soma</b>	Soma elmsley-s trükkje	A négy kör nyolcas egyike pikk Királlyá (választott lap) változik
<b>Kálmán Zsolt</b>	Csikágói rutin	Golyómanipuláció
<b>Kereszti Csaba</b>	Láncból és bilincsből kiszabadulás	A szabadulóművészet klasszikus mutatványának könnyített, szalon variációja
	Kártyatépés	Valóban mindössze egy lapot használ, és az ellenőrző darab kivételével összeilleszti (Paul Harris)
<b>Kálmán Zsolt</b>	Egykezes golyószínezés	Egy salnis és két golyós megoldás, melyet egy kézzel, egy szemvillanás alatt el lehet végezni

Beszámolójával, fogás-ötletekkel munkánkat segítette: Kékesi Dániel.

**P** = Kártyapreparálás

**M** = Mentáltrükk

**K** = kellék bemutatása